

RECURSO EDUCATIVO ABIERTO

Guía · Del proyecto aislado al ecosistema de aprendizaje

Del proyecto aislado al ecosistema de aprendizaje

CEIP Cristóbal Colón · Albacete · 2026 · CC BY-SA 4.0

INVESTIGAR - CREAR - COMUNICAR - RESOLVER - COMPARTIR

Presentación

Una experiencia no se convierte en un ecosistema porque tenga muchas actividades. Empieza a conectarse cuando una idea lleva al alumnado a investigar, crear, comunicar o resolver; cuando la tecnología tiene una función concreta; y cuando lo aprendido puede abrir la puerta a otra experiencia.

Esta guía y sus plantillas recogen la forma de trabajo desarrollada en el CEIP Cristóbal Colón durante el curso 2025-2026 y se ofrecen como Recurso Educativo Abierto (REA) para que otros docentes y centros puedan utilizarlas, modificarlas y adaptarlas a su realidad.

Cómo utilizar este recurso

No se trata de reproducir nuestros proyectos, sino de utilizar una forma de diseñar experiencias que pueda adaptarse a otros contextos. La guía explica el modelo y las cinco plantillas editables ayudan a pasar de una idea inicial a una experiencia en la que la tecnología tenga una función educativa concreta, se establezcan conexiones y puedan recogerse evidencias de lo realizado.

Los materiales pueden utilizarse de forma independiente o como un pequeño itinerario de diseño y revisión.

Materiales del REA

- Plantilla 1 · De una idea a una experiencia
- Plantilla 2 · ¿Con quién puede conectarse?
- Plantilla 3 · ¿Para qué necesitamos tecnología?
- Plantilla 4 · ¿Dónde se ve la competencia digital?
- Plantilla 5 · Antes de decir «ya está»

Las plantillas se ofrecen en formato editable para facilitar su reutilización y adaptación.

Licencia y reutilización

Este recurso educativo abierto puede utilizarse, compartirse y adaptarse, reconociendo su autoría y manteniendo la misma licencia.

CEIP Cristóbal Colón | Albacete | 2026 | CC BY-SA 4.0